



Kestus: 16 akadeemilist tundi

Vana-Lõuna 39/1, Tallinn

[Vaata kõiki toimumiskoopäevi](#)

„Ilusad asjad, mis ei tööta, ei ole ilusad,“ on öelnud Apple peadisainer Jony Ive. Täna digitaalses maailmas ei piisa vaid oskusest asju ilusaks muuta, vaid oluline on ka see, kui hästi nad töötavad.



**AASTA
KOOLITAJA
2020**

Koolituse eesmärk on anda osalejatele ülevaade sellest, mis täpsemalt peitub nende kahe U-tähga salasõna UI (*user interface*) ja UX (*user experience*) taga ning kuidas nende abil luua kaasaegseid, ilusaid ja kasutajasõbralikke digitaalseid lahendusi.

2-päevane praktiline kursus aitab mõista, mis vahe on UI ja UX disainil. Koolituse käigus õpetatakse, kuidas UX disaini abil muuta toote kasutamine lihtsaks ja kasutajasõbralikuks ning kuidas lisada UI disaini, et anda tootele visuaalselt hea väljanägemise ja stilistika.

Koolitus hõlmab erinevaid praktilisi harjutusi stilistika loogika mõistmiseks, prototüüpide loomiseks, disainiresursi väljastamiseks arendajale ja lõppkasutajatega testimiseks.

Koolitus annab hea aluse, et alustada oma teekonda UI/UX disainerina.

Sihtgrupp:

UI/UX disain on mõeldud kõigile, kel on soov alustada ise UI/UX disainiga või tutvuda UI/UX disaini põhitõdedega. Näiteks spetsialistid IT valdkonnas, disainerid, toote või projektijuhid, testimise, tarkvaraarenduse ja teenuste arendamisega seotud spetsialistid.

Koolituse tulemusena osaleja:

- Mõistab disaini ja stilistika alused
- Mõistab kasutajaliidese (UI) disaini aluseid (kompositsioon, tasakaal, kontrastid)
- Mõistab kasutajakogemuse (UX) disaini alused (prototüüpimine, lõppkasutajatega testimine)
- Mõistab kaasavat (ligipääsetavat) disaini
- Oskab teha elementaarsel tasemel UI ja UX disaini
- Oskab luua lihtsamaid ja keerukamaid prototüüpe Figma ja Axure RP tarkvaras
- Oskab HTML/CSS alused (koodi inspekteerimine ja muutmine Chromes)
- Oskab Atomic design'i (arenduskomponentide disaini)
- Oskab disainiresursi väljastada arendajale
- Oskab luua UX strateegiat

Koolitusel osalemise eeldused:

Koolitusele osalemisele ei ole konkreetseid eeltingimusi, aga soovitatav on eelnev kogemus ja kokkupuude IT-kesksete teenuste või toodete arendusega ning keskmine inglise keele oskus. Koolitusel kasutatakse erinevaid disainitööriistu ja programme, seega keskmisest parem arvutioskus ja kogemus erinevate programmidega lihtsustab praktilise töö osa.

Koolitusel käsitletavat teemat:

1. Päev

- Kursuse sissejuhatus
- Stilistika ja UI disaini sissejuhatus
- HTML/CSS sissejuhatus ja Chrome inspektori kasutus
- Praktilised harjutused Figma

2. Päev

- UX disaini sissejuhatus
- Prototüüpide loomine Figma ja Axure RP's
- Lõppkasutajatega testimine
- UX strateegia loomine

Koolituse läbiviimise põhimõtted:

Koolitus on üles ehitatud valdavalt praktilise harjutamisena arvutitarkvarades. Teemabloki pikkuseks on 1,5-2 tundi, millest 15-30 minutit on sissejuhatavat teooria ja ülejäänud on praktiline harjutus.

Õpiväljundite saavutamist hinnatakse läbi iseseisva töö ja disainikriitika.

Maht: 16 akadeemilist tundi

Tunnistuse väljastamise eelduseks on koolitusel osalemine terves mahus.

Lisainfo:

Soovi korral on võimalik võtta lisaks personaalne 2-kuuline mentorpakett 990 eur + km:

Mentorpaketi eesmärgiks on aidata osalejale luua oma portfoolio koos reaalsete disaininäidistega. See koosneb nii praktilisest tööst kui iseõppimisest ning **sisaldab viite sessiooni mentoriga**.

Sobib neile, kellel on tõsisem soov asuda tööle UI/UX disainerina ning soovivad valmistada ette oma portfooliot ja teha ettevalmistusi tööle kandideerimiseks. Mentorpaketiga koolitusega saad tutvuda [siin](#).

Koolitus toimub koostöös Futurist Estonia OÜ-ga.

Koolitushind sisaldab lisaks:

õppematerjale;
koolitaja konsultatsiooni õpitud teemade kohta e-posti teel pärast koolitust;
tunnistust.

Lisaväärtusena pakume:

tasuta parkimist;
sooje jooke koos küpsistega;
lõunasööki mõlemal koolituspäeval;
värskeid puuvilju.

Koolitusel saab osaleda Töötukassa koolituskaardiga.

Näeme koolitusel!

Loe lisaks artikleid:

[Kliendi kasutajamugavus e-poes](#)

[Kuidas disain inimesi tegutsema paneb? Lexuse-müüjast sai UX disainer](#)

[Muuda kasutajakogemuse abil külastajad püsiklientideks](#)

[Olulised punktid, mida tasub jälgida e-poodi disainides](#)

[Ülevaade: UI/UX disaini tasuta ning tasulised rakendused. Soovijaile ka koolitus](#)

Kuula raadio saadet:

[Kui hea on Eesti e-poodide disain ja klienditeenindus?](#)



Helena Karu tagasiside koolitusele: *Kahepäevane koolitus andis head baasteadmised UI/UX disainist ning väga meeldis, et sai ka ise käed külge panna – kirjutasin natuke koodi ja tutvusin kahe uue arvutiprogrammiga, kus tegin oma esimesed katsetused. Õpperuumid olid kaasaegsed ja mugavad ning lõunasöök ülimalt maitsev. Koolituspäevadele järgnenud kahekuulise mentorprogrammi raames sain professionaali juhendamisel luua oma portfoolio, mis on väga oluline praktiline lisandväärtus, sest portfoolio on UI/UX disaineri tööle kandideerimisel esmavajalik. Andres on väga hea mentor, kes alati andis praktilisi nõuandeid töö parandamiseks või täiustamiseks. Mentorprogrammi ülesehitus on paindlik ja läbimõeldud, sobides hästi ka täistööajaga töötavale inimesele, sest õpitavad teemad ja disainide loomine on võimalik mugavalt kahe kuu peale ära hajutada.*



Kursus täitis ootusi, sain kursusel vanadele teadmistele kinnistust, kuid samuti mitmeid uusi teadmisi. Keskendusin kursusele maksimaalse tähelepanuga ja tegin kõike kaasa. Slaidid, lingid ja raamatud, mis saadeti posti teel, kõik toetasid materjali omandamist ja soodustavad edasiõppimist. Soovitaksin koolitust kindlasti, kes antud valdkonnast on huvitatud, annab hea ülevaate ja ka praktilisi oskusi.



Kursus oli informatiivne, parajalt tempokas ja õppejõud oli igati abiks iseseisvate tööde tegemisel. Teema huvitab mind ja jätkan kindlasti õppimist. Koolitaja oli kogenud ja igati abivalmis. Meeldiv oli vestelda nii koolituse kui ka pauside ajal. Jagas elulisi kui ka isiklike näiteid, mis ühtisid teemadega.



Sain põhjaliku ülevaate erinevate võimaluste kohta UX ja UI maailmas alustamiseks - baasteadmised, oskused ja konkreetset suunised iseõppimiseks. Totaalse algajana valdkonnas oli koolitus minu jaoks üsna väljakutsuv ja pingutasin maksimaalselt. Koolituse sissejuhatuses enne sellel osalemist anti info, et eelteadmised ei ole vajalikud. Algajate jaoks oleks võinud olla soovitusid või lingid vms. Kuigi väljakutse oli õpingud Interneti kolida, toimis see suurepäraselt.

1. päev

09:15 - 09:30 ○ Kogunemine

Koolitus toimub IT Koolituses, aadressil Vana-Lõuna 39/1, Tallinn. Koolitusklass asub I korrusel

09:30 - 11:00 ○ 1. Kursuse sissejuhatus

- Sissejuhatus disaini ja ajalugu
- Disain, vorm, joon, kuju, värv, kompositsioon ning struktuur
- Atomic design põhimõtted

Kasutatavad meetodid: loeng ning harjutus

11:00 - 11:15 ○ Kohvipaus

11:15 - 12:45 ○ 2. Stilistika ja UI disaini sissejuhatus

- Disaini süntaktika ja pragmaatika
- Programmeeritud stiiliraamat
- Disainikriitika

Kasutatavad meetodid: loeng ning harjutus

12:45 - 13:30 ○ Lõuna

13:30 - 15:00 ○ 3. HTML/CSS sissejuhatus ja Chrome inspector'i kasutus

- HTML, CSS ja SASS sissejuhatus
- Visual Studio Code programmeerimiskeskonnas harjutamine
- Chrome brauseri inspector'i kasutamine

Kasutatavad meetodid: Harjutus

15:00 - 15:15 ○ Kohvipaus

15:15 - 16:45 ○ 4. Praktilised harjutused Figma

- Figma sissejuhatus
- Auto layout ja disainisüsteem ning stiiliraamat
- Prototüüpimine

Kasutatavad meetodid: Harjutus

2. päev

09:15 - 09:30 ○ Kogunemine

09:30 - 11:00 ○ 1. UX disaini sissejuhatus

- Sissejuhatus UX disaini ja teenusedisaini ning disainimõtlemisse

- UX mustrid ja ligipääsetav disain
- Prototüüpimise tööriistad

Kasutatavad meetodid: Harjutus

11:00 - 11:15 ○ **Kohvipaus**

11:15 - 12:45 ○ **2. Prototüüpide loomine Figma ja Axure RP's**

- Prototüübi komponendid
- Prototüüpimise voog Figmast Axuresse
- Axures realistlik prototüüpimine

Kasutatavad meetodid: Harjutus

12:45 - 13:30 ○ **Lõuna**

13:30 - 15:00 ○ **3. Lõppkasutajatega testimine**

- Lõppkasutajatega testimise stsenaarium
- Lõppkasutajatega testimise testlugude loomine
- Lõppkasutajatega testimine läbiviimine

Kasutatavad meetodid: Harjutus

15:00 - 15:15 ○ **Kohvipaus**

15:15 - 16:45 ○ **4. UX strateegia loomine**

- UX strateegia ja HEART meetod
- Sissejuhatus Google disainisprinti ja näited
- Kursuse kokkuvõte

Kasutatavad meetodid: Loeng

LISAINFO

Osalemise tingimused

Registreerudes e-poe, e-kirja või telefoni teel, saadame Teile arve ja täpsema info osalemise kohta. Üksteist päeva enne koolitust saadame Teile e-kirjaga meenutuse osalemise infoga.

Koolitusel osamine on nimeline, kuid saate osalejat tasuta muuta kuni koolituse alguseni.

Koolituse eest tasumine toimub arvel viidatud arveldusarvele. Arve saadetakse maksja aadressile e-postiga. Arve tuleb tasuda enne koolituse algust arvel märgitud maksetähtajaks.

Kui Te ei saa mingil põhjusel osaleda, palun andke sellest kindlasti teada e-posti aadressil info@koolitus.ee või telefonil 618 1727. Kui teatate koolitusel mitteosalemisest kuni 10 tööpäeva enne algust, pakume mõnd muud samaväärset koolitust või tagastame 100% tasutud koolituse maksumusest. Mitteosalemisest vähemalt 5 tööpäeva varem teatades, tagastame 50%. Muul juhul kuulub arve tasumisele. Raha tagastame ette antud summas juhul, kui pole tehtud koolituse korraldamisega

seotud kulutusi (ostetud õppematerjale jms). Koolitusele mitteilmumisel, sellest mitteteatamisel või koolituse pooleljätmisel õppetasu ei tagastata.

IT Koolitusel on õigus koolitusgrupi mitte täitumisel koolituse toimumine edasi lükata või koolitus ära jätta. Koolitusele registreerunuid teavitatakse kursuse edasi lükkumisest või ära jätmisest telefoni või e-posti teel. Koolituse ära jäämisel korraldajatest tulenevatel põhjustel makstakse õppetasu tagasi. .

IT Koolitus on Eesti Töötukassa koolituskaardi koostööpartner. Tutvuge koolituskaardi infoga [SIIN](#). Täpsema info saamiseks võtke meiega ühendust telefonil 618 1727 või info@koolitus.ee.